

| | |
|----------------------|--|
| Cycle 4 – S23 | FICHE D'ACTIVITES <i>Pôle des Sciences et de la Technologie au collège</i> |
|----------------------|--|

| | |
|--|--|
| <i>Objet ou système technique</i> Le projet collaboratif YesWeCode | |
|--|--|

Les élèves de la classe avec qui nous collaborons ont élaboré un projet artistique. Notre classe est désignée pour réaliser le volet technique du projet !

| |
|---|
| Problématique à résoudre -Séance 2: 2 |
|---|

Consigne n°1 :

Définissez en quelques phrases le projet artistique proposé par l'autre classe :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Ce projet respecte-t-il les contraintes découvertes lors de la première séance ?

.....

.....

.....

Consigne n°1 : Étudiez les informations fournies par l'autre classe et réalisez un cahier des charges

| Repère | Fonction | Niveau | |
|--------|----------|--------|--|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

YESWECODE – PROJET ARTISTIQUE - CDCF

| Repère | Fonction | Niveau | |
|--------|----------|--------|--|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

YESWECODE – PROJET ARTISTIQUE - CDCF

Consigne n°2 : Réalisez un algorithme respectant ce cahier des charges

