

<b>Cycle 4 – S01</b>	<b>FICHE D'ACTIVITES</b> <i>Pôle des Sciences et de la Technologie au collège</i>	<b>5ème</b>
<i>Objet ou système technique</i> Initiation à l'ENT	..... ?	<i>Objet ou système technique</i> Initiation à l'ENT

**Problématique à résoudre :** .....

**TRAVAIL À FAIRE SÉANCE 1 :**

- a – Connectez vous à l'ordinateur de votre pôle à l'aide de votre identifiant et votre mot de passe.
- b – Lancez le navigateur *Chrome*.
- c – Dans la barre d'adresse de *Chrome*, tapez <https://www.moncollege-ent.essonne.fr/>

**Appeler le professeur pour qu'il vérifie votre connexion.**

Chaque élève du pôle doit faire ce travail avec ses codes.

**SEANCE 2 : CONSULTEZ L'ANIMATION "L'ORDINATEUR ET SES PÉRIPHÉRIES" PUIS COMPLÉTEZ LES EXERCICES**

**Exercice 1 : Compléter la phrase suivante :**

Un ordinateur se compose d'une \_\_\_\_\_ et de \_\_\_\_\_ . Tous les périphériques sont \_\_\_\_\_ à l'unité centrale.



**Exercice 2 : Indiquer le nom des éléments :**



**Exercice 3 : Inscire le nom des périphériques.**



Périphériques d'entrée :

Périphériques de sortie :

Périphériques d'entrée et de sortie :

**Exercice 4 : Inscire le nom du périphérique associé à sa fonction**

Périphérique	Fonction	Périphérique	Fonction
	Permet de déplacer ou de manipuler des objets à l'écran		Permet de stocker des fichiers informatiques
	Permet de copier sur du papier du texte ou des images		Permet de faire des copies numériques de textes ou photos
	Permet de saisir du texte, des chiffres ou des commandes		Permet de capturer de la vidéo pour être diffusée sur internet
	Permet de restituer le son des programmes multimédia		Permet de contrôler les programmes de jeu
	Permet d'afficher sur son écran texte, image ou vidéo		Permet d'accéder à internet

**SEANCE 3 : LIRE LE DOCUMENT "DOSSIERS, FICHER, LES BASES ET RÉPONDRE AUX QUESTIONS**

1. Qu'est-ce qu'un fichier ?

---



---



---

2. Qu'est-ce qu'un dossier ?

---



---



---

3. Qu'est-ce qu'une arborescence de dossiers ?

---



---

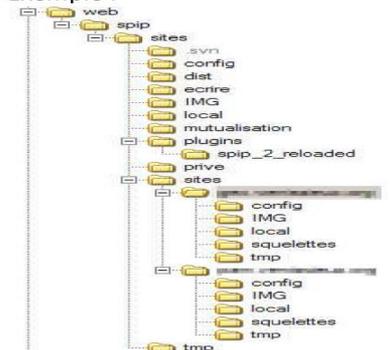


---

**BILAN SEANCE 3 :**

L'arborescence permet de ..... et ..... les ..... à l'intérieur des .....

Exemple :



## Pour aller plus loin : Le stockage de données

**Chemin** : Il permet d'indiquer l'emplacement où sont stockées les données

**Arborescence**

Ce PC

- Bureau
  - Cours
    - Anglais
    - Maths
    - Techno

**Dossiers**

- Anglais
- Maths
- Techno

**Fichiers**

Nom	Type	Taille
Capture_ecran.mp4	Fichier MP4	5 590 Ko
Environnement_numerique.docx	Document Microsoft Word	1 079 Ko
Environnement_numerique.pdf	Adobe Acrobat Document	889 Ko
helico.png	Fichier PNG	145 Ko
helicoptere.exe	Application	5 699 Ko

**Extension du fichier** : constituée de 3 ou 4 lettres, elle permet d'identifier le format du fichier

**Taille du fichier** : quantité de données contenues dans un fichier informatique

**L'octet** est le nom de l'unité de mesure de la quantité d'informations stockée. C'est une petite unité et on utilise souvent des multiples de cette unité

1 Kilo-octet (Ko) = 1000 octets  
 1 Megaoctet (Mo) = 1 million d'octets  
 1 Gigaoctet (Go) = 1 milliard d'octets  
 1 Teraoctet (To) = 1000 milliards d'octets

Exemple de supports de stockage :

